

# CELEXANSE

## AVOCATS

### TOUT CE QU'IL FAUT SAVOIR SUR LE E-SPORT

#### QUELQUES REPERES:



Aussi appelé esport, Esport ou sport électronique.

Le E-sport se définit comme la pratique des jeux vidéo compétitifs, c'est-à-dire les jeux où le joueur affronte, seul ou en équipe, en réseau sur internet au travers d'un ordinateur, d'une console ou d'une tablette, d'autres joueurs.

Le E-sport n'est pas considéré comme un sport en droit français.

Il n'existe pas de définition juridique en droit français.

La loi du 7 octobre 2016 pour une République numérique définit les prémices d'un régime juridique pour l'esport.

L'article 101 de la loi définit les compétitions de jeux vidéo.

L'article 102 définit le joueur professionnel salarié de jeu vidéo compétitif comme toute personne ayant pour activité rémunérée la participation à des compétitions de jeu vidéo dans un lien de subordination juridique avec une association ou une société bénéficiant d'un agrément du Ministre chargé du numérique.

#### LES DIFFERENTS INTERVENANTS ET LA PLURALITE DES METIERS DE L'ESPORT:

##### **-Le joueur professionnel :**

Le statut de joueur professionnel et salarié de l'esport est encadré par le décret du 9 mai 2017. Il s'applique aux sociétés et aux associations qui salarient des joueurs professionnels dans le cadre de compétitions esportives. Il s'applique également aux joueurs.

Le joueur bénéficie d'un contrat à durée déterminée d'un an minimum

##### **-L'organisateur d'évènement sportif:**

Le même décret du 9 mai 2017 régit les compétitions, en fixant des seuils et des contraintes d'équilibre financier.

Toute compétition esportive doit être déclarée (au plus tôt un an et au plus tard un mois avant la compétition) en remplissant un formulaire en ligne mis en place par le Ministère de l'intérieur.

**- L'Esport manager-entraîneur, les commentateurs Esportifs (youtubers, streamers ..)**

#### ENJEUX ET POINTS DE VIGILANCE:

Ils sont nombreux:

- le cloudgaming,
- la propriété intellectuelle, notamment les droits d'auteurs sur les compétitions et les droits des marques,
- le droit à l'image des sportifs,
- le sponsoring in-game des sportifs et des sociétés organisatrices de compétitions esport

